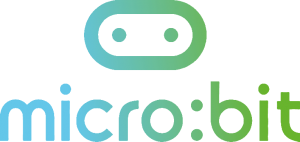
# Micro:Bit Explorer kaarten



|  |  |
| --- | --- |
| **Naam** | Youri Blanckenborg |
| **Studentnummer** | 0331038 |
| **Klas** | I0SDA |
| **Coach** | Mr. Wargers |
| **Link make code** | https://makecode.microbit.org/\_hpfV9iK2zDYT |
| **Link Github repository** | https://github.com/D3ADFAC3D/ROC/tree/master/Periode%201/PGM |

# Opdracht 1:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Naam Variabele | Type | Toegestane waarden |
| Decimal | nummer | 0 t/m Micro:bit limiet |
| Binary | String | Een reeks van 0en en 1tjes |

De inputs en outputs zijn als volgt:

|  |  |
| --- | --- |
| Input | Output |
| A | Maak scherm leeg, voeg een 0 toe aan de binary string en verdubbel de waarde van decimal terwijl je er 1 bijop telt. Wis het scherm en toon de waarde van decimaal. |
| B | Maak scherm leeg, voeg een 1 toe aan de binary string en verdubbel de waarde van decimal. Wis het scherm en toon de waarde van decimaal. |
| A + B | Wis het scherm, toon decimale waarde, pauzeer 2 seconden en wis het scherm weer. |
| Schudden | Herstel de waarden van binary en decimaal naar de startwaarden (binary = “” decimal = 0) |
| P1 | Toon de waarde van binary |
| P0 | Stel binary in op een lege string. Terwijl decimaal niet 0 is, voeg de waarde van restvraag toe aan het begin van de string. Deel decimaal door 2 en rond hem af naar beneden |

**Mogelijkheden:**

|  |  |
| --- | --- |
| Mogelijkheid |  |
| 1 | Oneindig, want zolang er kan worden omgerekend, zal er een waarde ontstaan voor beiden. |

